

REGULAMIN TURNIEJU MINECRAFT BEDWARS

25 kwietnia 2026 r.

I Liceum Ogólnokształcącego im. Komisji Edukacji Narodowej w Stalowej Woli
ul. Stanisława Staszica 5
37-450 Stalowa Wola

I. Postanowienia ogólne

- a. Organizatorem turnieju jest I Liceum Ogólnokształcące im. Komisji Edukacji Narodowej w Stalowej Woli.
- b. Turniej odbywa się w ramach Dnia Otwartego i ma na celu integrację uczniów liceum oraz uczniów szkół podstawowych, a także promowanie zdrowej rywalizacji e-sportowej.
- c. Gra turniejowa to **Minecraft**, a tryb rozgrywki to **Bedwars**.
- d. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

II. Uczestnictwo i zapisy

- a. Turniej jest skierowany do uczniów szkół podstawowych.
- b. Turniej rozgrywany jest w formacie drużynowym. Drużyny składają się z **2 graczy** (format "Dwójki").
- c. Wszystkie gry odbędą się w Sali 35 (pracownia informatyczna), znajdującej się na drugim piętrze.
- d. Zapisy do turnieju odbywają się poprzez formularz online udostępniony przez organizatorów.
- e. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie limit miejsc (np. 16 lub 32 drużyny).
- f. Organizator, w razie braku miejsc, zastrzega sobie prawo do selekcji drużyn uprawnionych do rozgrywki.
- g. Drużyny muszą stawić się na stanowiskach turniejowych co najmniej 10 minut przed planowanym rozpoczęciem swojego meczu. Niestawienie się w wyznaczonym czasie skutkuje walkowerem (dyskwalifikacją).

III. Zasady i format rozgrywki

- a. Turniej rozgrywany jest na wersji **Minecraft 1.8.9**.
- b. Mecze odbywają się na specjalnie przygotowanym serwerze lokalnym zapewnionym przez organizatorów.
- c. Głównym celem jest zniszczenie łóżek drużyn przeciwnych oraz eliminacja wszystkich ich graczy, przy jednoczesnej obronie własnego łóżka.
- d. Algorytm doboru przeciwników do gier jest decyzją Organizatora.
- e. Sprzęt do gry (komputery, myszki, klawiatury, monitory) zapewnia Organizator. Słuchawki nie będą używane. Dopuszcza się korzystanie z

własnych myszek po wcześniejszym zgłoszeniu i podłączeniu za zgodą sędziego technicznego przed rozpoczęciem meczu.

IV. Zasady Fair Play i zakazy

- a. W turnieju obowiązuje całkowity zakaz modyfikowania plików gry i korzystania z Internetu bez zgody organizatora.
- b. Zabronione jest korzystanie z modyfikacji typu *Auto-Clicker* oraz sprzętowych i programowych makr.
- c. Dozwolone modyfikacje to te, które wpływają wyłącznie na optymalizację gry i wygląd (np. *texturepack*, zmiana ustawień klienta).
- d. Obowiązuje zakaz wykorzystywania tzw. "bugów" i błędów mapy.
- e. Uczestnicy są zobowiązani do kulturalnego zachowania. Zabrania się używania wulgaryzmów (zarówno na czacie gry, jak i na sali), obrażania innych graczy, organizatorów oraz serwera (tzw. toksyczności).
- f. Za złamanie zasad Fair Play organizator ma prawo ukarać drużynę ostrzeżeniem, utratą punktów/mapy, a w skrajnych przypadkach – natychmiastową dyskwalifikacją z turnieju.

V. Sytuacje techniczne

- a. W przypadku awarii sprzętu, problemów z siecią lub z serwerem po stronie organizatora, mecz zostaje wstrzymany, a w razie konieczności rozegrany od nowa (tzw. re-match).
- b. Problemy techniczne należy natychmiast zgłaszać sędziemu obecnemu na sali. Zgłoszenia po zakończeniu meczu nie będą stanowić podstawy do powtórzenia rozgrywki.
- c. Celowe rozłączanie się z gry będzie traktowane jako poddanie meczu.

VI. Nagrody

- a. Dla najlepszych drużyn (I, II i III miejsce) przewidziane są nagrody rzeczowe, gadżety szkolne lub karty podarunkowe ufundowane przez Dyrektora Szkoły.
- b. Wręczenie nagród odbędzie się oficjalnie na zakończenie Dnia Otwartego.

VII. Postanowienia końcowe

- a. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w przypadku nieprzewidzianych okoliczności, bez wcześniejszej informacji.
- b. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny turnieju.
- c. Udział w turnieju wiąże się z wyrażeniem zgody na robienie zdjęć i nagrywanie materiałów wideo w celach promocyjnych szkoły.